

# Framebuffer kime ait?



ÇETİN KAYA  
KOÇ

Framebuffer işlemciden cihaza akan sayısal bilginin tutulduğu hafıza biriminin adı.

Dikkatinizden kaçmış olabilir ancak geçtiğimiz hafta sayısal haklar yönetim (DRM) teknolojileri açısından çok önemli bir haber vardı. Dünyanın ikinci büyüklükteki elektronik şirketi olan AMD, kendilerine ait işlemci teknolojileri Opteron ve Torrenza'dan bahsederken, grafik işlemci ünitesinin Blu-ray video diskleri oynatacak sürücü yazılımı ile geleceğini ve bu işlemcinin ' framebuffer' a ulaşılmasına engel olacağını söylediler. Framebuffer işlemciden cihaza akan sayısal bilginin tutulduğu hafıza biriminin adı. Buraya ulaşamamak demek, sayısal içeriği sadece ekrandan izlemek veya hoparlörden duymak anlamına geliyor. Yani artık sayısal içeriği framebuffer'dan alıp, başka bir yere depolamanız söz konusu olamayacak.

Peki sayısal bilgiye ulaşma hakkı olmayan kişi ve kurumlar kimler? Sadece siz. Ulaşma hakkı olanlar? Uzun bir liste: Microsoft, Apple, Sony

Paramount, HBO, ... Yani tüm uygulama yazılımı, işletim sistemi, içerik üretici ve pazarlayıcı şirketler.

Bu altyapı bir kere kurulursa, sayısal içerik kaynağında şifrelenir ve her yerde şifreli durmaya devam eder. Sadece framebuffer'da şifreli değildir, yani işlemciden ekrana veya hoparlöre akar. Oraya ulaşma hakkınız olmaması demek, bu içeriğin bir kopyasını alamamanız demek. Bir CD'yi kopyalayıp arabanızda dinleme hakkınız var ama bu şekilde korunan sayısal içerik üzerinde böyle bir hakkınız olmayacak.

Geçmiş olsun, diyelim ama gerçekten de sayısal içerik firmaları ile milyonlarca tüketici arasındaki bu savaş tüketiciler aleyhine mi sona erecek? İşte bunu zaman gösterir. Ayrıca AMD'nin framebuffer'ı koruma tekniği ne kadar kuvvetli, onu da hep birlikte göreceğiz.

koc@krip.to